**Proyecto final computadoras y programación.**

**Videojuego de decisiones en consola.**

**Nombre del juego:** “The great adventure in the mine”

**Previsualizacion de menu principal:**

1. Iniciar juego:

(Esta opción hará que inicie el juego y puedas jugarlo)

1. Instrucciones del juego: (Aquí se mostrara un poco de lo que deveras de hacer en el juego para lograr terminarlo y una pequeña sinopsis de este.)
2. Opciones: (esta casilla la utilizare para meter algunas opciones la idea principal seria el lenguaje para que sea mas sencillo de optimizar el código y si puedo alguna de dificultad)
3. Créditos: aquí introduciré los créditos del juego para que se hizo, el creador, etc.
4. Salir: (con esta opción podrás cerrar el programa y así terminar de jugar)

**Historia:**

Contexto de la historia: Se descubre reciente una mina abandonada hace mucho tiempo cerca de Egipto, por lo que el aventurero (jugador) ira a descubrir los tesoros que se dicen en algunos libros acerca de la mina pero también avisando que hay muchos peligros ahí.

Personajes:

Uso obligatorio:

Jugador, anna, youssef, Ainoa

Uso opcional:

Chloe, Eliseo, Narciso, khalid.

**Objetos a recolectar**:

Tesoros: (Estos dirán la cantidad de tesoros que conseguirás y podrás coleccionar)

Dinero: (Estos te ayudaran en diferentes partes de la historia y ayudaran a seguir tu búsqueda ya que si no tienes no podrás seguir avanzando en la mina y perderás)

**Primer caso de decisión:** (Entrada a la mina)

*Primer opción:* Entrar por la cueva a un costado de la mina.

*Primer consecuencia:* Al entrar a la cueva, esta llena de telarañas pero sigues avanzando hasta encontrar 2 escaleras, una hacia arriba, otra hacia abajo y el pasillo

*Segunda opción:* Por la entrada principal.

*Segunda consecuencia:* Llegaste a un pasillo con tres puertas y una nota que dice “La puerta correcta te acercara mas a lo que deseas encontrar y la otra te alejara mas de ello”

*Tercera opción:* Recaudar información sobre las entradas

*Tercer consecuencia:* Decidiste recaudar informacion para saber que entrada era mejor pero gastaste 10 dolares.

**Segundo caso de decisión: (puertas {primer caso opcion-2}, escaleras y pasillo {Primer caso-opcion 1})**

*Primer decisión puertas:* Deberas elegir alguna puerta de cada signo (estrella, circulo o cuadrado)

*Consecuencia caso 2 decision 1*:

Puerta estrella: Enhorabuena encontraste 50 dolares y 5 tesoros

Puerta circulo: Genial encontraste 10 dolares y 1 tesoro

Puerta cuadrado: perdiste 10 dolares y no encontraste nada

Segunda decisión escaleras y pasillo: Deberás elegir una ruta para seguir avanzando (escalerra arriba, escalera abajo, seguir en el pasillo)

Escalera arriba: Encontraste 50 dolares y 5 tesoros

Pasillo: Encontrastes 10 dolares y 1 tesoro

Escalera abajo: Encontraste un nido de arañas y perdiste 20 dolares y no encontraste nada.

**3er caso de decisión:**

Después de tanto avanzar llegas a la zona de descanso de los trabajadores

Primera opcion: Revisar las cajas cerca de la mesa

Primer consecuencia: Encontraste 3 tesoros en las cajas

Segunda opcion: Revisar los casilleros de los trabajadores

Segunda consecuencia: Encontraste 30 Dolares

Tercera opcion: Seguir tu camino

Consecuencia: seguir la historia

**4to caso de decisión**

Al avanzar te encuentras a un ladron

Primera opcion: Pelear

Primer consecuencia: Usando función srand si sale 1 ganas si sale 2 pierdes u otro tipo de código pero esa es la idea.

Segunda opcion: Negociar

Segunda consecuencia: El ladron te dice que puedes darle 50 dolares y 5 tesoros para que se vaya

Tercera opcion: correr

Tercera consecuencia: llegas a otro pasillo

**5ta opcion de decisión:**

Si elegiste correr llegas a tres pasillos

Primera opcion: pasillo 1

Primera consecuencia: había trampas pero sobreviviste pierdes la mitad de tus cosas

Segunda opcion pasillo 2

Segunda consecuencia: Se cerro una puerta secreta y moriste aplastado

Tercera opcion: pasillo 3

Tercera consecuencia: Pasas al tesoro sin problema

**6ta opcion de decisión:**

Lograste conseguir el tesoro pero la mina se esta cayendo

Primera opcion: Salir por la escalera

Primera consecuencia: Logras escapar pero pierdes la mitad de tus cosas

Segunda opcion: Salir por el pasillo

Segunda consecuencia: Logras escapar con todo el tesoro

Tercera opción: Salir por la cueva

Tercera consecuencia: Las arañas estaban ahí y te impidieron escapar, moriste.

***Fin***